1. Đọc requirement, xây dựng lớp Sach, QuanLiSach, DocGia, QuanLiDocGia, PhieuMuon, QuanLiPhieuMuon.
   1. Dựa vào requirement để xác định các thuộc tính và phương thức cần thiết.
   2. Dùng trường static để sinh ra **mã** giống như trong sample.cpp.
2. Bắt buộc sử dụng enum định nghĩa sẵn trong file BienToanCuc.h.
3. **DeadLine: 17h-18/08/2014.**

\*lưu ý: Trong class, ngoài các attributes(thuộc tính), behavior(hành động) thì còn có các thành phần static, các thành phần này là thành phần dùng chung cho tất cả các đối tượng của lớp. Thành phần static có 2 loại:

1. Thuộc tính static:
   1. Google.
2. Phương thức static:
   1. Google.

Trong file sample.cpp, anh sử dụng 1 biến Dem là biến static. Khi tạo ra 1 đối tượng, thì ++Dem. Và lấy giá trị Dem làm mã cho đối tượng đó. Như vậy thì mỗi đối tượng sẽ có 1 cái mã riêng, không trùng nhau.

Tất cả các đối tượng trong lớp A đều có thể truy xuất đến biến static Dem 🡺 dùng chung.